

Night Mare 2

začínáš hrát před svým domem, takže nejprve se mrkni domů, třebaš tam najdeš nějakou zajímavou věc, která ti pomůže v průběhu hry, no jako bych to neříkal, v kuchyni najdeš šroubovák a ve svém pokoji se válí na zemi lupa. Vrať se ven a hurá do oprav nefunkčního semaforu pomocí šroubováku, třeba začne fungovat. Když se ti povede opravit semafor, tak se vydej na travnatou plochu místního letiště, v trávě najdeš ohnutý hřebík, bude se ti hodit, neb jej použiješ jako šperhák. Vrať se zpět skoro k domu a vyšlapanou cestičkou jdi k vaší zahradě, ale nejprve prozkoumej bujné křoví, které ohraničuje Freddyho zahradu. Ač je to s podivem nalezněš krásný falešný náhrdelník.

Až dorazíš k vaší zahradě zahalené do vůně humusu a květin, tak odemkni hřebíkem vrátka a vydej se do útrob zahrady. V hromadě hnoje najdeš pěknou ocelovou tyčku, jako páčidlo skvělá věc. Projdi se po zahradě, napapej se dobrot a na konci zahrady v hromadě kamení najdeš jako obvykle, kámen.

Ze své zahrady se vrať zpět na chodník a severním směrem se vydej podél frekventované silnice až do parku, tam okradeš jednoho z dědku, vypadne z něj krásná mačeta. Pokračuj východně, dokud nenarazíš na zahradu, zlého a hnusného dědka, který poctivě brání svůj majetek před nenechavými dětmi ze širokého okolí.

Do zahrady hod' kámen, dědka tím odlákáš, abys mohl vniknout na jeho soukromý pozemek. Na jednom ze stromů nalezněš drátek, ten se také může hodit. V kůlničce na starém zaprášeném traktoru najdeš kladivo, vezmi si jej. A teď hezky rychle ze zahrady pana Bessona. Tomu unikeš zpět do své zahrady, nyní je čas navštívit domov zlého vrahouna Freddyho.

Před Freddyho domem je schránka na noviny, pomocí drátku si můžeš vytáhnout papír na kterém je cosi napsáno, bohužel to nepřečteš, ve hře je menší chyba, řekl bych, že tato chyba je způsobena konverzí do emulátoru Atari, naštěstí nás obsah nemusí zajímat, neb na papírku je napsaná adresa autora hry.

Obejdi dokola Freddyho dům, skrze pichlavé křoví si budeš muset pomoci asi mačetou. Dojdeš k poklopu a kádi, neprve odemkni zámek, pak otevři poklop a následně rozsekej kladivem kád', tím si zajistíš volný průchod do sklepení domu.

Ze sklepení domu jdi do prvního patra a ve skříni najdeš překrásné hodinky, pak se mrkni ve vedlejším pokoji pod postel najdeš tam dopis. Sejdí do přízemí a pomocí lupy si přečti dopis cos našel pod postelí v prvním patře, v dopise objevíš adresu Freddyho rodiny. Tak a teďko ven z domu, pomůžeš si ocelovou tyčkou, kterou vypáčíš dveře ven na ulici. Dojdi k vexlákovi a nabídni mu hodinky. Dostaneš krásných pět set dolarů na cestu do Gallupu, takže teď hezky na letiště.

Po přiletu do cíle tvé cesty jdi na východ, protože pohybovat se po letištní ploše není zdravé. Taxikáři dej falešný šperk, bude si myslet, že je pravý a odveze tě k domu Freddyho rodičů. Před domem, přelez plot a prozkoumej dům, když vylezeš oknem ven před dům najdeš vražedný nůž, tím pak vypáčíš podlahu v jednom z pokojů a pod podlahou nalezněš doslova poklad, fotku Freddyho a jeho rodiny. A teď si ustel, je jedno kde, prostě spi. Až se objeví Freddy, tak mu ukaž fotku, a tím hra končí.